

Checklist Scheidsrechters

Voor aanvang:

Controleer of je in kunt loggen in het DWF, doe dit zeker als het een eerste of tweede keer is.

Zorg dat je op tijd in de zaal bent (half uur voor aanvang van de wedstrijd).

Meld je bij de wedstrijdleiding. Informeer eventueel hoe hoog het net moet hangen en om hoeveel sets er worden gespeeld.

Bij de zaalwacht ligt er een scheidsrechters jack klaar die moet je dragen.

Er ligt een wedstrijdbal en een wedstrijdbriefje. Die heb je nodig bij de wedstrijd.

Zorg dat je ingelogd bent bij de NEVOBO zodat je de wedstrijd die je moet fluiten kunt controleren en je zelf als scheidsrechter en teller in kunt vullen.

Controleer of het DWF is ingevuld door de teams. Als dit nog niet is gedaan, dan vragen of ze dat direct willen doen.

Controleer de nethoogte en kijk of de antennes goed boven de lijn hangen.

Controleer of er geen banken/stoelen staan in de 3 meter zone.

Als dit niet in orde is, kun je de coach/ aanvoerder/ster van Volco vragen het net goed te hangen en/of de banken goed te zetten.

Zodra beide teams aan het warmlopen zijn ga je met de coach of anders de aanvoerder de spelerskaarten controleren. (Foto's kijken.) Je vink de aanwezige spelers/speelsters af in het DWF en je vult de aanwezige rugnummers in op het wedstrijdbriefje. Let ook op aanvoerder en eventuele libero.

Vul onder 'Officials van deze wedstrijd' jouw naam in bij scheidsrechter en de naam van de teller. Voordat de wedstrijd begint druk je op de knop start wedstrijd.

Check of de teller weet hoe het wedstrijdbriefje ingevuld moet worden.

Ga ruim op tijd tossen. 13à14 minuten voor aanvang. De bezoekers mogen eerst een optie kiezen; Serveren of veldkeuze. Het thuisspelende team krijgt de overgebleven optie.

Na het tossen laat je de ploegen inslaan/serveren (3×3 minuten.)

Na het inslaan neem je de wedstrijdbal mee en ga je op de stoel staan.

Fluit duidelijke hoorbaar en geef met duidelijke officiële scheidsrechtetekens aan wat je bedoelt.

Aan het eind van de set (gekruste armen) laat je de teams naar de achterlijn gaan en geef je het teken dat ze naar de andere kant kunnen lopen. 2,5 minuten na afloop van de set fluit je de teams weer het veld in.

Na de vierde set (en bij de stand 2-2) klim je van de stoel af en gaat onder de stoel opnieuw tossen. Nu heeft de thuisploeg de eerste keuze.

Na de laatste set klim je de scheidsrechtersstoel af.

Controleer samen met de aanvoerders de ingevoerde gegevens (eindstand, uitgekomen spelers en straffen),

Als alles klopt moeten de aanvoerders(sters) dit bevestigen daarna jij zelf. Je krijgt de melding dat het succesvol is verzonden.

Je brengt de wedstrijdbriefje en de wedstrijdbal weer terug naar de zaalwacht en daar geef je ook je scheidsrechters jack af voor de was. Hier krijg je je consumptiebonnetje.

Als er problemen zijn dit direct door geven aan de zaalwacht.