

Voor de scheidsrechter

Op deze pagina vind je de meest gestelde vragen die een scheidsrechter zou kunnen stellen. Dit alles om je op weg te helpen met het DWF.

Ook voor de scheidsrechter verandert er een aantal handelingen als er gebruik wordt gemaakt van het DWF.

Voor welke wedstrijden kan het DWF gebruikt worden? En welke versie moet gebruikt worden?

Het DWF is te gebruiken voor alle wedstrijden vanaf de laagste klasse tot aan de Topdivisie.

- Voor wedstrijden in de 3e divisie en hoger **moet** voor 'live bijhouden' gekozen worden;
- Voor wedstrijden in CMV-competities/toernooien **moet** voor 'resultaat invoeren' gekozen worden;
- Voor alle andere wedstrijden kunnen beide opties gebruikt worden, maar adviseren we voor 'live bijhouden' te kiezen.

Wat moet ik anders doen dan dat ik doe met het papieren formulier?

Nagenoeg niets. De handelingen die de scheidsrechter doet zijn hetzelfde.

Vooraf worden de spelers gecontroleerd op rugnummer, spelerskaart en registratie op het digitale formulier. Er hoeft niet meer te worden getekend voorafgaand aan de wedstrijd.

Na afloop wordt er gekeken welke spelers er gespeeld hebben en worden de andere gegevens gecontroleerd.

Tijdens de wedstrijd kan de scheidsrechter aan de teller informatie vragen over de wedstrijd als dit gewenst is.

Hoe kan ik aangeven of ik de spelerskaarten heb gecontroleerd?

Voor aanvang van de wedstrijd moeten alle spelers worden ingevoerd door de teams. Als dit is gebeurd zal de scheidsrechter moeten aangeven op het scherm dat de kaarten gecontroleerd zijn en dat de juiste spelers aanwezig zijn. Dit gebeurt d.m.v. het aanklikken van het rondje achter de speler. Er verschijnt dan een vinkje.

Spelers					Spelers				
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test	AABBT01		<input type="radio"/>	1	Basisspeler, Test	AACCT01		<input type="radio"/>
2	Basisspeler, Test	AABBT02		<input type="radio"/>	2	Basisspeler, Test	AACCT02		<input type="radio"/>
3	Basisspeler, Test	AABBT03		<input type="radio"/>	3	Basisspeler, Test	AACCT03		<input type="radio"/>
5	Basisspeler, Test	AABBT05		<input type="radio"/>	4	Basisspeler, Test	AACCT04		<input type="radio"/>
6	Basisspeler, Test	AABBT06		<input type="radio"/>	5	Basisspeler, Test	AACCT05		<input type="radio"/>
7	Basisspeler, Test	AABBT07		<input type="radio"/>	6	Basisspeler, Test	AACCT06		<input type="radio"/>
14	Basisspeler, Test	AABBT04		<input type="radio"/>	7	Basisspeler, Test	AACCT07		<input type="radio"/>
				Geef minimaal 5 ID's akkoord					Geef minimaal 5 ID's akkoord
<input type="button" value="Spelers beheren"/>					<input type="button" value="Spelers beheren"/>				
<input type="text" value="Opmerkingen..."/>									

Wordt er wel rekening gehouden met het extra punt als ik een rode kaart toon in de wedstrijd?

Ja, alle volleybalreglementen zijn verwerkt in het DWF. Het punt wordt automatisch toegevoegd.

Setverloop		
Punt gerelateerd aan bestraffing 1+	17 - 17	<input type="button" value="X"/>
	16 - 17	<input type="button" value="!"/> [2] Basisspeler, Test bestraft
Punt gemaakt 1+	16 - 17	<input type="button" value="2"/>
	15 - 17	<input type="button" value="14"/> 1+ Punt gemaakt
<input type="button" value="+ Meer"/>		

Hoe moet ik aan het einde van de wedstrijd mijn handtekening zetten en het formulier afsluiten?

De handtekening is vervangen door een vinkje. De scheidsrechter moet samen met de aanvoerders van beide teams het formulier na afloop doornemen en afsluiten. Dit afsluiten gebeurt pas nadat alle drie de aanwezigen akkoord zijn en het vinkje hebben gezet. Het vinkje zet je door te klikken in het rondje achter je naam.

Wedstrijdverloop

Opmerkingen over deze wedstrijd

Geen

Opmerkingen

Akkoord aanvoerder (Topduikers HS 3)

Akkoord aanvoerder Netsmashers HS 4

Akkoord officiaal

Versturen

Wat moet ik aan het einde nog doen bij de versie 'resultaat invoeren'?

Samen met de aanvoerders controleer je de gegevens die zijn ingevoerd. Eventuele opmerkingen over de wedstrijd kunnen ook door de scheidsrechter hier worden ingevoerd.

Aan het einde moeten de scheidsrechter en de twee aanvoerders hun akkoord geven middels het zetten van een vinkje. Daarna kan de wedstrijd worden afgesloten.

Welke gegevens heb je na de wedstrijd nodig voor de versie 'resultaat invoeren' en hoe kunnen we die gegevens tijdens de wedstrijd het makkelijkst onthouden?

De gegevens die je nodig hebt voor DWF 'resultaat invoeren' zijn:

- De rugnummers die gespeeld hebben.
- De setstanden.
- De toegekende straffen (bestrafingen als bijvoorbeeld gele en/of rode kaarten).
- Extra opmerkingen.

Alle gegevens die nodig zijn kun je opschrijven op een papiertje of je kunt het document hieronder downloaden, uitprinten en gebruiken.

